

## Escape 2042 : Les défenseurs de la vérité

### Histoire:

En l'an 2042, malgré un gouvernement socialiste au pouvoir, personne n'avait anticipé ce qui, progressivement, devint une dictature. Derrière une démocratie de façade, les élites du gouvernement, déconnectés de la réalité du peuple, n'agissaient que selon leurs intérêts.

Les opposants au régime étaient associés à des complotistes, traités comme des terroristes et enfermés dans des prisons ultra sécurisées, afin de les empêcher d'informer le peuple manipulé par les médias complices du pouvoir.

Vous êtes Shun, un ingénieur informatique, membre de la coalition des défenseurs de la vérité.

A la suite d'une opération clandestine visant à informer le public, vous êtes emprisonné dans la prison ultra sécurisée de Bulor 24.

Mais vos connaissances en système de sécurité vous permettront de vous libérer.

A vous maintenant de vous échapper au plus vite de cet endroit !

### Principe du Jeu:

Le jeu se déroule dans la prison ultra sécurisée de Bulor 24.

Évitez les caméras de sécurité, collectez des grenades pour vous débarrasser de vos ennemis, travaillez votre mémoire immédiate en piratant les ordinateurs de la prison afin d'ouvrir les portes ou désactiver les champs de protection.

### Modes de Jeu:

Normal: Mode de jeu facile vous permettant d'utiliser les grenades de brouillage des caméras et les grenades pour tuer les ennemis.

Plus Dur: Mode de jeu sans grenades.

### Mot de passe:

Pendant le jeu, lorsque vous récupérez une carte passe pour ouvrir certaines portes, l'écran affichera également un mot de passe composé de lettres.

Notez ce mot de passe afin de le reproduire dans l'écran "mot de passe" du menu et ainsi redémarrer le jeu à ce moment précis.

### Commandes à la manette:

-Boutons Droite/Gauche: Se déplacer

-Bouton A : Sauter / Passer un Ecran

-Bouton Start : Menu Inventaire, sélectionner un objet (grenades, cartes passe)

-Bouton B : Lancer une grenade

Crédits:

Création du Jeu, Programmation, Création des Niveaux, Edition Graphique  
par Cedric Bourse alias Orion\_

<http://orionsoft.free.fr>

Ressources Graphique: [opengameart.org](http://opengameart.org)

Graphismes en Jeu: Carl Olsson (surt)

Sprite du Hero: Eris

Ecran Titre: Luis Zuno (Ansimuz)

Graphismes de l'écran titre alternatif par Ansimuz, Exocet, MC

Lecteur de Musique: Antonio Niño Díaz

Musique originale: 'coda' from the 8088MPH demo

Bêta Testeurs:

Yannick B.

Rayxamber